

```

1 //=====
2 //=====
3 // PROGRAMA : pc2_09.c
4 // FUNCION QUE REALIZA : Colores de la pantalla.
5 // REALIZADO POR : Prof. Juan Juárez Fuentes
6 // COMPILADOR EN EL QUE SE EJECUTO: CODE::BLOCKS 17.12
7 // FECHA : 20211025171511
8 //-----
9 // ENUNCIADO: Realizar un programa que muestre color de fondo y fuente.
10 //=====
11 // LIBRERIAS
12 //=====
13 //=====
14 #include <stdio.h>
15 //=====
16 // PROTOTIPOS DE FUNCIONES
17 //=====
18 void encabezado(void); // Prototipo de la funcion
19 void fin(void); // Prototipo de la funcion
20 //=====
21 //=====
22 int main()
23 {
24     float celsius;
25     float kelvin;
26
27     encabezado();
28
29     printf("\n\n\tDar el valor de los grados Celsius: ");
30     scanf("%f", & celsius);
31
32     kelvin = celsius + 273.15;
33
34     printf("\n\n\tLos grados Kelvin son: %.3f k", kelvin);
35
36     fin();
37
38     printf("\n\n\n\t");
39     system("pause");
40     return 0; //Terminacion exitosa
41 }
42 //=====
43 //=====
44 // FUNCIONES
45 //=====
46 //=====
47 void encabezado(void)
48 {
49     system("cls"); // Borrar pantalla
50     system("color 1f");
51     printf("\n\n\t=====");
52     printf("\n\tPROGRAMA QUE CONVIERTE GRADOS CELSIUS A KELVIN ");
53     printf("\n\t=====");
54 }
55 //-----
56 void fin(void)
57 {
58     printf("\n\n\t=====");
59     printf("\n\tProgramacion Estructurada Prof. Juan Juarez\n");
60     printf("\tUNIVERSIDAD TECNOLOGICA DE LA MIXTECA\n");
61     printf("\t=====\\n\\n\\n");
62 }
63 //=====
64 //=====
65 //=====
66 /*
67 CODIGO DE COLORES PARA LA PANTALLA
68 0 = Black
69 1 = Blue

```

```
70 2 = Green
71 3 = Aqua
72 4 = Red
73 5 = Purple
74 6 = Yellow
75 7 = White
76 8 = Gray
77 9 = Light Blue
78 A = Light Green
79 B = Light Aqua
80 C = Light Red
81 D = Light Purple
82 E = Light Yellow
83 F = Bright White
84 */
85 // Fuente para fflush: https://www.youtube.com/watch?v=Fny0v-EDqtA
```